

# Torneio de Robótica

Alunos de 60 equipes de quase todo o País realizaram pesquisas sobre desastres naturais e programaram robôs autônomos para cumprir missões que simularam eventos pré-estabelecidos

**E**studantes de 14 estados do País fizeram bonito em mais uma edição do Torneio de Robótica First Lego League (FLL). A competição, que se encerrou no dia 23 de fevereiro, contou com a participação de mais de 600 pequenos cientistas com idade entre 9 e 15 anos que, diante do tema Fúria da Natureza, tiveram que planejar, projetar, construir e programar robôs para solucionar, em três partidas de até 2min30, problemas relacionados a desastres naturais, como avalanches, deslizamentos de terra, enchentes, tsunamis e tempestades. Outras categorias de provas incluíram avaliação de pesquisa, projeto do robô e trabalho em equipe.

A competição, que aconteceu na escola do Serviço Social da Indústria (SESI) de Taguatinga/DF, teve a equipe AC/DC/EG, do

Colégio Eduardo Gomes, de São Caetano do Sul/SP, como a grande vencedora do Torneio. Além da campeã, mais oito times garantiram vagas em torneios internacionais nos Estados Unidos, Espanha e Canadá, a serem realizados este ano.

Para o estudante Gilmar Corrêa Jerônimo, integrante da equipe campeã, a entrega e o esforço do time foram fatores fundamentais para a vitória. “Mesmo em casa, a gente pensava na robótica. O segredo é treinar bastante e amar o que faz. Sabíamos das dificuldades, mas, mesmo assim, não desanimamos e conseguimos superar”, disse ele, em meio aos efusivos gritos e abraços de comemoração de sua equipe. “Quando começamos o Torneio, nem imaginávamos que chegaríamos ao alto do pódio”, completou.



O Torneio de Robótica First Lego League (FLL) contou com a participação de mais de 600 estudantes de 14 estados do País

O Torneio foi realizado pelo SESI, em conjunto com os parceiros fundadores LEGO, empresa dinamarquesa de brinquedos com forte atuação em sistemas de educação, e a organização americana For Inspiration and Recognition of Science and Technology (FIRST). A competição vem se consolidando no País nos últimos dez anos, e esta foi a primeira edição nacional sob integral responsabilidade do SESI.

O diretor de Operações do SESI Nacional, Marcos Tadeu de Siqueira, diz que o objetivo do Torneio é atrair o interesse pelo estudo das ciências, tecnologia e matemáti-



ca, tanto no ensino fundamental quanto no médio, estimulando a criatividade, o raciocínio lógico e a capacidade de inovação. “Queremos, com o Torneio, despertar a vocação de cientistas e engenheiros, áreas em que o Brasil é carente e que são essenciais para a prática da inovação e o desenvolvimento tecnológico”, explica.

Das 60 equipes que representaram todas as regiões do Brasil nessa etapa nacional do Torneio, dez foram selecionadas para participar do Festival Internacional de Robótica, competição que acontecerá no mês de setembro em Belo Horizonte/MG.

### Próxima temporada

Qual é o futuro da aprendizagem? É isso que os participantes do Torneio de Robótica FLL terão de descobrir. No desafio da temporada de 2014/2015, o tema será **WORLD CLASS<sup>SM</sup>**, em que crianças e jovens irão redefinir os modos de como o conhecimento e as habilidades para o século XXI são adquiridos. Os times irão apresentar métodos pelos quais as crianças querem e precisam aprender. O lançamento mundial do desafio será divulgado no dia 26 de agosto, mas estudantes de todo o País já podem montar suas equipes e começar a se preparar. ■

Confira as equipes que estarão presentes nas competições internacionais

#### FESTIVAL MUNDIAL - EUA

AC/DC/EG | São Caetano do Sul/SP

#### TORNEIO ABERTO EUROPEU - ESPANHA

Lego Lords | Cachoeiro de Itapemirim/ES  
 SESI Big Bang | Birigui/SP  
 SESI Cyberzukas | Valinhos/SP  
 SESI Fênix | Bauru/SP  
 SESI IronBot | Álvares Machado/SP

#### TORNEIO ABERTO CANADENSE

GEETec | São Paulo/SP  
 SESI ItapêRobota | Itapetinga/SP  
 SESI Jedi's | Jundiá/SP