

# Torneio de Robótica

*Uma estratégia divertida para estimular crianças e jovens a ingressarem nas carreiras de ciências, tecnologia e engenharia*



Fotos: José Paulo Lacerda

A competição tem como objetivo despertar o interesse da criança para temas como ciência e tecnologia



Aprender pode ser uma divertida aventura. Ousar, criar, construir, desfazer, tentar novamente. O Torneio de Robótica FIRST® LEGO® League (FLL) tem isso e muito mais: planejar, pesquisar, programar, praticar, apresentar. É problematizando e trabalhando em equipe que mais de 200 mil crianças e jovens, de aproximadamente 70 países, são apresentadas ao fascinante mundo das ciências, tecnologia e engenharia.

Desse Torneio, podem participar crianças e jovens de 9 a 15 anos de idade, que se organizam em equipes. Esses grupos podem ser compostos por 4 a 10 competidores. O time necessita da mediação de um adulto, que será o técnico, podendo contar também com a figura de um mentor. As equipes podem ser de escolas públicas, privadas, incluindo as do SESI e de grupos de comunidade.

Diante de quase um infinito de possibilidades de encai-

xes, os times têm a experiência de pegar carinhosamente cada peça e vencer desafios. É por meio da tecnologia LEGO® MINDSTORMS®, uma linha exclusiva para a educação tecnológica, que ocorre a nobre combinação de peças que resulta na superação de obstáculos.

O trabalho em equipe é uma rara oportunidade de compartilhar saberes onde há trocas gentis e reciprocidade. É nesse ambiente de alegria e autonomia para explorar o mundo que nascem os futuros cientistas, engenheiros, químicos, físicos, médicos etc.

Muitas crianças têm dentro de si um espírito de cientista. É primordial ao desenvolvimento da criança permitir que ela amplie essa alma de cientista, curiosa por natureza, que não se contenta em ter respostas concretas e busca conhecer todas as questões que se juntam e formam a resposta.

## Como funciona a competição?

O Torneio de Robótica FLL é muito parecido com competições esportivas.

- Juízes avaliam as equipes em quatro provas: Projeto de Pesquisa, Design do Robô, Core Values e Desafio do Robô.
- As equipes ganham prêmios e troféus.

## Quais são os valores da competição?

- Nós somos uma equipe.
- Nós trabalhamos para encontrar soluções com a orientação de nossos treinadores e mentores.
- Nós sabemos que nossos treinadores e mentores não têm todas as respostas - nós aprendemos juntos.
- Nós honramos o espírito de competição amigável.
- O que descobrimos é mais importante do que o que ganhamos.
- Nós compartilhamos nossas experiências com os outros.
- Nós exibimos Gracious Professionalism™ em tudo o que fazemos.
- Nós nos divertimos!

## Há outras formas de participação?

Empresas, indústrias e universidades podem financiar equipes, contribuir com mentores ou disponibilizar juízes para as competições.

## Qual é o tema dessa temporada?

O desafio da temporada 2013/2014 é *Fúria da Natureza*, cujos projetos devem abordar soluções para os seguintes desastres naturais:

- Avalanche ou deslizamento de terra.
- Terremoto.
- Inundação.
- Furacão.
- Tempestade (vento, areia, nevasca ou chuva).
- Tornado ou ciclone.
- Tsunami.
- Erupção vulcânica.
- Incêndios (não iniciado por pessoas).

## Onde fazer as inscrições?

As inscrições dos times são gratuitas e podem ser feitas pelo site do operador oficial: [www.sesi.org.br/robotica](http://www.sesi.org.br/robotica)

## Como entrar em contato?

[www.facebook.com/torneiofllbrasil](https://www.facebook.com/torneiofllbrasil) ou e-mail: [torneiofllbrasil@sesi.org.br](mailto:torneiofllbrasil@sesi.org.br)

O SESI é o operador oficial do Torneio de Robótica FLL, em parceria com a instituição americana FIRST® e o Grupo LEGO® (Dinamarca).

No Brasil, serão realizados seis torneios regionais (AM, BA, GO, MG, PR e SP) e um torneio nacional, de outubro a dezembro. É no torneio nacional que se classificarão cinco equipes para participar dos torneios internacionais (EUA, Alemanha e Austrália). ■